

# La RMA

## Révolution dans les Affaires Militaires

- Amiral William Owens (années 1990)
- Conjonction de la Révolution de l'information (internet, réseaux, satellites) et de la Globalisation.
- Dualité système américain/système monde
- Prise en compte des risques systémiques
- Doctrine du *Shapping the world* [Façonnage du monde, 1997]
- Steven Metz : Doctrine de la guerre asymétrique et renouvellement de la RMA (années 2000)
- Maintien en parallèle des *Legacy Forces* ?? [conventionnelles]
- Remplacement de « l'équilibre de la terreur » par la guerre psychologique ???

# Principes de la RMA

## Révolution dans les Affaires Militaires

### - Horizon 2025 -

- Remise en cause de la sanctuarisation (et du panoptisme)
- Rôle essentiel de la « dominance » de l'information [*Infodominance*] en temps réel (connaissance à 90% d'un terrain)
- Principe d'intégration totale : **système de systèmes**
  - ✓ Niveau technologique : C4ISR (commandement, contrôle, communications, computer, renseignement, surveillance, reconnaissance)
  - ✓ Niveau opérationnel : modélisations de plus en plus fines de la technologie par confrontations successives à la réalité. Ratios de pertes militaires de plus en plus élevés.
  - ✓ Niveau organisationnel : changements institutionnels profonds (intégrations interarmes, management systémique).
- La dominance mène à la prédiction des comportements ennemis

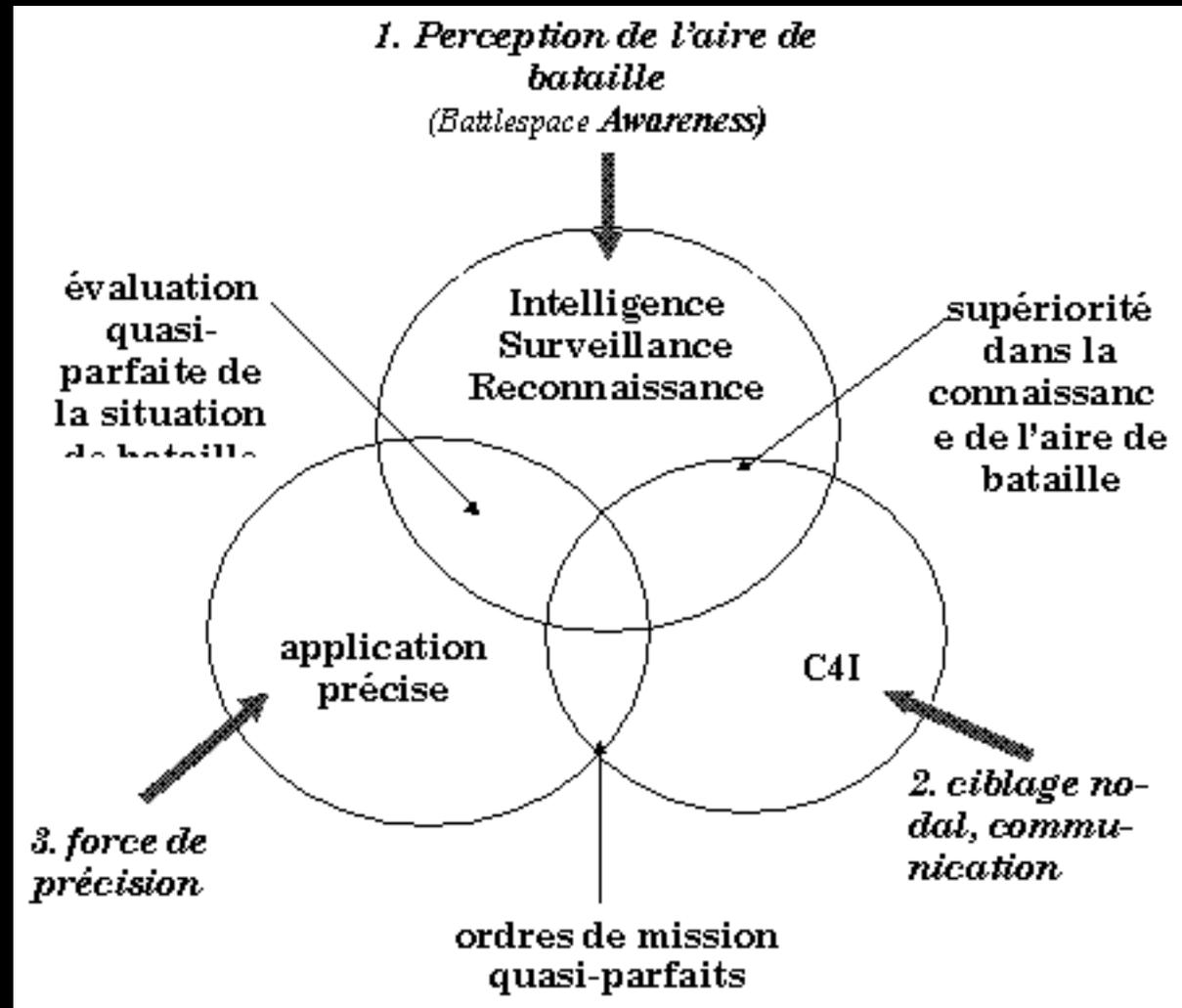
← **Communi**quance →

# Principes de la RMA

- Révolution dans le combat [*warfare*]
  - Changements d'équilibre entre attaque, défense, espace, temps
  - Réseaux *sensor-to-shooter* [senseur au combattant] : dispersion des forces légères ET concentration sur les cibles multi-identifiées.
  - Connaissance situationnelle [*situational awareness*]
  - Organisation fine du combat en réseaux informationnels synergiques et intégrés ou maillés [*network centric warfare*] avec contraction du temps.
  - Multiples niveaux de coordination et de décision intégrés.
  - Eclaircir le champ de bataille pour les amis et l'opacifier pour les ennemis
- Doctrine du *Shok and Awe : Achieving Rapid Dominance* [Choquer et sidérer pour obtenir un contrôle rapide]
  - Choc « électrique » et catatonie stratégique [état de sidération]
- La guerre à venir sera pilotée par l'information
  - *Infowarriors* [soldats informationnels]
  - Attaques aux convictions, aux idées, *aux représentations subjectives et individuelles des populations* [*Guerre psychologique*]
  - Propagande blanche, grise (sans origine) ou noire (manipulation)

# La RMA

## Révolution dans les Affaires Militaires



Communiquance